

POINT-FIGHTING

RÈGLES adaptées pour la France

TENUE : pantalon, t-shirt (kimono et ceinture de grade autorisés)

PROTECTIONS : casque ouvert, protège-dents, coquille (hommes et femmes), protège-poitrine (femme), protège-tibias, protège-pieds (chaussons de boxe américaine), gants de semi-contact (à défaut gants de boxe fermés de 10 oz).

KID : baby (4-5 ans), mini-poussin(e) (6-7 ans), poussin(e) (8-9 ans) : **2 x 1'**

CHILDREN : benjamin(ne) (10-11 ans), minime (12-13),
cadet(te) (14-15 ans), junior-B (16-17 ans) : **2 x 1'30**

ADULT – junior-A (18-20 ans) : **2 x 1'30**, senior (21-39 ans) : **2 x 2'**

VETERAN : 40-50 ans et + : **2 x 1'30**

Pour UN round avec 10 pts d'écart = victoire - et pour DEUX rounds : 15 pts d'écart

Si égalité à la fin du temps : prolongation avec « point en or » (mort subite).

Cibles autorisées :

- Face et côté : tête et tronc
- Balayage sur le pied (intérieur et extérieur).

Pointage des touches :

- Coup de poing à la tête et au tronc = 1 point
- Coup de poing sauté = 2 points
- Coup de poing retourné = 2 points
- Coup de pied au tronc = 2 points
- Coup de pied à la tête = 3 points
- Coup de pied sauté sur le tronc = 3 points
- Coup de pied sauté à la tête = 5 points
- Balayage simple (intérieur ou extérieur) provoquant un déséquilibre = 1 point
- Balayage retourné provoquant un déséquilibre = 2 points.
- Sur un round : 10 points d'écart donne la victoire (« mort subite »)
- Sur deux rounds : 15 points d'écart donne la victoire (« mort subite »).

Puissance des impacts : les techniques sont contrôlées sur le tronc et à la tête. Les balayages sont portés sans puissance excessive.

Sanctions :

Procédure pour **UN SEUL round** :

- 1^{ère} faute = un premier **avertissement**
- 2^{ème} faute = un second **avertissement**
- 3^{ème} faute = un **point négatif**
- 4^{ème} faute = une **disqualification**

Procédure pour **DEUX rounds** :

- 1^{ère} faute = un premier **avertissement**
- 2^{ème} faute = un second **avertissement**
- 3^{ème} faute = un **premier point négatif**
- 4^{ème} faute = un **second point négatif**
- 5^{ème} faute = une **disqualification**

- **Sortie volontaire de tapis** : à la troisième sortie = 1^{er} point négatif – 4^{ème} sortie = 2^{ème} point négatif – 5^{ème} sortie = **disqualification**.

Fautes principales : non combat, sortie du tapis, chute volontaire, discussion durant l'opposition (combattant ou coach), accrochage et faute technique (technique interdite et cible interdite).

- Disqualification directe : anti-jeu, grossièretés et absence de fair-play du combattant ou coach.

Décision : la victoire est accordée au combattant qui a touché le plus de cibles autorisées.

En cas de blessure involontaire le combat sera arrêté définitivement et les juges compteront les points pour accorder la victoire. En cas de blessure du vainqueur ne permettant de poursuivre le tournoi, l'adversaire sera repêché pour le tour suivant.