

PROFIL DE COMBATTANT(E)

NOM : ...

Prénom : ...

Club/Pays : ...

SÉRIE : ..

PALMARÈS →

Nb. combats : ..

Victoires : ..

Défaites : ..

Nul : ..

K.O. : ..

DATE : .. / .. /

NOM DE L'OBSERVATEUR :

	CARACTÉRISTIQUES & ACTIONS		PROFIL SYNTHÉTIQUE	TRAITS MAJEURS À CONSIDÉRER EN PRIORITÉ
CARACTÉRISTIQUES	MORPHOLOGIE & APTITUDES	Traits physiques : - Taille, envergure, type de musculature, souplesse, décontraction / relâchement... - Résistance aux chocs, équilibre... - Situation +/- à la limite de poids > Capacités physiques et motrices : - Endurance physiologique - Force (puissance de frappe ou punch) - Vitesse d'action et de réaction - Aisance motrice : dextérité...	•	
			•	
			•	
CARACTÉRISTIQUES	LATÉRALISATION	Garde : - Vraie garde (ou fausse-garde) Armes fortes : - Type de coup utilisé - Segment utilisé (avant ou arrière)	•	
			•	
CARACTÉRISTIQUES	ETAT MENTAL	Traits psychiques : - Résistance mentale (aux émotions & manipulations) : assurance et vaillance - Motivation : détermination et volonté	•	
STYLE	GARDE	Type de posture : - Position, appuis, protection préventive	•	
	FAÇON DE COMBATTRE	Type de jeu : - Style : attaquant, attentiste, fonceur, dérobeur, engagé, frappeur, presseur / cadreur, styliste (technicien), manipulateur, truqueur / embrouilleur... Organisation corporelle : - Mise en sécurité permanente - Retour d'action - Mobilité des appuis pédestres - Mobilité du tronc - Mise à distance - Type d'appui et répartition des masses	•	
			•	
	ORGANISATION GÉNÉRALE		•	
			•	
ACTIONS DE COMBAT	OFFENSIVE	Armes et techniques dominantes : - Arme privilégiée : poing, pied, bras avant, pied arrière... Saisie (poussée, crochetage, enfourchement) Type d'attaque (construction) : - Offensive unique - Offensive composée (enchaînée, avec feinte, fixation, sape, retardé...) - Manœuvre d'immobilisation : pressing, cadrage, contre-cadrage... Fréquence, rythme et volume des attaques : quantité, longueur, espacement et durée des séries, variation d'intonation/rythme (non explosif, explosif), etc.	•	
			•	
			•	
	DÉFENSE	Type de défense : encaisseur, bloqueur (adsorbeur, télescopeur), esquiveur/dérobeur, dévieur, fuyard... Type de neutralisation : - Contrôle de loin et de près - Nature du contrôle (verrouillage, gêne/brouillage, stoppage) Type de contre-attaque : riposte du tac-au-tac, manipulation pour riposter	•	
	CONTRE- OFFENSIVE (NEUTRALISATION & RIPOSTE)		•	
			•	
			•	
	ADAPTATION & EXPLOITATION	Faculté à s'adapter au profil et à l'activité averse Type de manœuvres : utilise le comportement adverse (opportuniste) Type d'exploitation adverse : attaque dans l'attaque (contreur) ou manipule pour contrer	•	
			•	
			•	